**Anexo I**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Testador - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Diversão:**

1. Quão divertido foi o jogo para você, numa **escala de 1 a 10**?
   1. 9, é um jogo mais simples. Eu gosto, e não tem muita coisa que você vai trabalhar em um terreno como Magic. A complexidade desses tipo de jogo não me agrada. Esse foi legal.
2. Qual foi a **parte mais divertida** do jogo para você?
   1. Derrotar o coleguinha, tirar os pontos dele todos. Mandar uma carta de armadilha e zerar os pontos do cara.
3. Você gostaria de **jogar** este jogo **novamente**? Por quê?
   1. Assim como todo jogo de tabuleiro, jogaria mais outras vezes. Mesmo que não fosse um jogo comercial eu jogaria mais.
4. **Onde** você jogou o jogo e quantas pessoas estavam ao redor? Isso afetou sua experiência?
   1. Foi um ambiente bem tranquilo, não teve muita interferência. Uma ali e outra, mas foi bem controlado.
5. Você teve a chance de usar suas **habilidades pessoais** durante o jogo? Pode compartilhar **um exemplo**?
   1. Sim, eu senti um pouco da sorte e utilização de dois touros de ouro e ficar imune a quase todos os efeitos.
6. Suas decisões afetaram significativamente o resultado do jogo? Conte sobre uma **decisão importante** que você tomou.
   1. Sim, eu acho que quando você aumenta muito a quantidade de pontos, acaba não podendo cobrir a quantidade de pontos. Se ele não conseguir derrotar sua carta de investidor, ele é obrigado a encerrar.
7. Qual foi sua **estratégia favorita** ao jogar? O jogo permitiu diferentes estratégias? Você se adaptou durante o jogo?
   1. Das cartas que se repetem e puxam uma à outra. E a carta dos dados, que é um 8 ou 80. Ela é muito boa, muito forte. E não tem uma carta no jogo que vale 6. Eu joguei três vezes, na primeira, senti que ele era simples para aprender. A questão do deck na segunda é um pouco mais trabalhosa.
8. Houve algum **momento específico** durante o jogo que você considera **memorável**? Pode compartilhar essa experiência?
   1. Quando o coleguinha tirou meus 16 pontos de uma vez, doeu um pouco.
9. Livre:
   1. Esse eu gostei, eu sou um jogador bem ruinzinho das coisas, eu jogo meio que na doida. Mas esse eu gostei de jogar e jogaria de novo.